

**Название карты: The Bone Dragon**

**Спецификация:** The Restoration of Erathia

**Формат:** 72x72, 2 уровня

**Условие победы:** Доставить артефакт

**Условие поражения:** Истечение времени

**Игроков:** 5

**Сложность:** Hard

**Описание:** Основная цель - захватить артефакт и переправить его в город. Интересность сценария в том, что в замках нельзя строить монстров, следовательно, вам приходится отвоевывать внешние поселения и набирать войск там. Вам предстоит пройти этот сценарий за 4 месяца. Самое сложное - начать действовать, потом будет легче. Из врагов в таком же положении, как вы, находятся все, кроме Некромансера (он может строить все в своем городе). Но у них в начале есть преимущество - больше армия. Советую играть этот сценарий на уровне ТЯЖЕЛО или ЭКСПЕРТ.

**Сценарий выслан:** 7 июня.

**Автор:** Сергей Табаков